### Пояснительная записка

**Проект**: FNAF с Гошей  
:**Описание** — ультимативная пародия на культовую серию, где страх и смех сливаются в одном флаконе. Забудьте о классических аниматрониках — теперь главная звезда шоу — Гоша! Да, тот самый Гоша, который ворвался в ночной кошмар. Здесь хлопают двери, камеры мигают, а Гоша… ну, Гоша устраивает полный хаос! От сатирических реплик до абсурдных ситуаций — игра обещает подарить вам как мурашки от напряжения, так и слёзы от смеха.

### Классы

#### 1. ****MainMenu (Главное меню)****

Отвечает за начальный интерфейс игры, где игрок может выбирать действия: начать игру, настроить параметры или выйти из приложения.  
**Функционал**:

* Активация и настройка звука.
* Переход к инструкции и справочной информации.

#### 3. ****UIManager (Интерфейс пользователя)****

Отвечает за отображение элементов интерфейса, таких как камеры наблюдения, индикаторы энергии и панель управления дверями.  
**Функционал**:

* Индикация уровня энергии и состояния двери
* Всплывающие сообщения и подсказки

#### 4. ****CameraSystem (Система наблюдения)****

Реализует функцию камер, позволяя игроку переключаться между ними для наблюдения за врагами  
**Функционал**:

* Отображение текущей комнаты на камере.
* Влияние уровня энергии на работу камер.
* Случайные помехи и «глюки» для повышения напряжения.

#### ****5.scream(Анимации)****

В нем хранятся анимации.

**Функционал**:

* переход на меню проигрыша

### Заключение

Игра-пародия *«FNAF с Гошей»* предлагает игрокам новый взгляд на легендарную серию FNaF, добавляя сатиру, юмор и абсурдные ситуации. Проект сочетает элементы оригинальной механики с неожиданным комедийным подходом, создавая уникальный игровой опыт, который понравится как фанатам франшизы, так и новичкам.